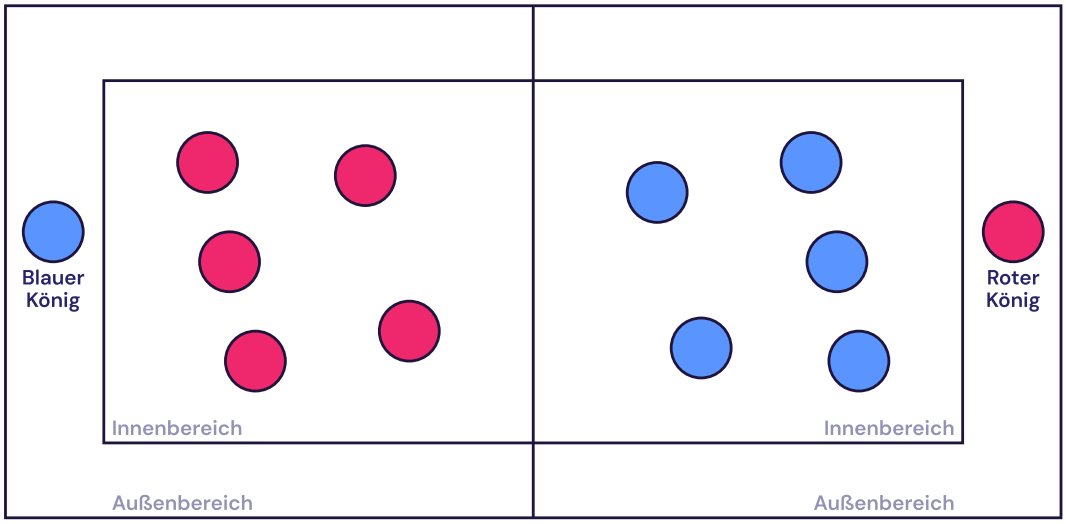
Dodgeball Regelwerk

Grundspiel

Zu Beginn werden alle Spielende in zwei Teams eingeteilt, von denen jedes eine Hälfte des Spielfeldes bekommt. Jede Hälfte ist in zwei Teile eingeteilt: Den Innen- und den Außenbereich.



Zu Beginn des Spiels wählt jedes Team einen „König“ oder eine „Königin“. Im Folgenden wird diese Position der Einfachheit halber „König“ genannt. Der König startet im gegenüberliegenden Außenbereich, alle anderen Spielenden starten im eigenen Innenbereich.

Ziel des Spiels ist es, den gegnerischen König ins eigene Feld zu locken und ihn drei Mal zu treffen. Dafür gibt es drei Bälle, die auf das gegnerische Team geworfen werden. Wird man getroffen, muss man zum eigenen König in den Außenbereich gehen. Trifft man von dort aus eine:n gegnerische:n Spieler:in im Innenbereich, muss diese:r rausgehen und man selbst kann wieder in den eigenen Innenbereich gehen. Sind alle Spielenden eines Teams abgeworfen, pausiert das Spiel und der König kommt rein. Es geht erst dann weiter, wenn der König „Los“ sagt.

(Wichtig! Wenn der König in den Innenbereich kommt, wird das Spiel wirklich pausiert! Und es geht wirklich erst dann weiter, wenn der König „Los“ sagt. Bälle, die vorher geworfen wurden, sind „verloren”.)

Der Fairness halber bekommt der König beim ersten Mal, wenn er reinkommt, zwei Bälle. Bei allen weiteren Malen, bei denen der König reinkommt, bekommt er nur noch einen Ball.

Sonstige Regeln

Im Folgenden wird der Einfachheit halber der Begriff „Spieler" verwendet, um alle Spielenden unabhängig von ihrer Geschlechtsidentität zu bezeichnen.

- **Ball gefangen**
  Wenn Spieler 1 aus dem Innenfeld einen Ball wirft und dieser von einem Gegenspieler gefangen wird, ist Spieler 1 raus, als hätte er den Ball abgeworfen.

- **Ball berührt Boden**
  Berührt der Ball den Boden, ist er „tot". Prallt der Ball also am Boden ab und trifft dann einen Spieler, passiert nichts.

- **Ball mit Ball abwehren**
  Man darf mit einem Ball in der Hand gegnerische Bälle abwehren. Diese zählen dann, als hätten sie den Boden berührt.

- **Getroffen und gefangen**
  Wird man von einem Ball getroffen, der dann von einem Mitspieler, der sich im Innenfeld befindet, gefangen wird, so ist man nicht abgeworfen. Der Ball gilt dann als gefangen und der Werfer muss raus.

- **Kopftreffer**
  Kopftreffer zählen aus Sicherheitsgründen nicht. Zielt bitte nicht auf den Kopf oder das Gesicht einer anderen Person. (Gleiches gilt für Hals und Nacken.)

- **Spielen mit dem Fuß**
  Aus Sicherheitsgründen ist das Treten/Schießen des Balls verboten. Der Ball wird dann automatisch an das gegnerische Team abgegeben.

- **„Coming-in"-Regel**
  Hat man sich gerade aus dem Außenbereich wieder freigeworfen und ist auf dem Weg zurück in das eigene Feld, hat der Spielende etwa drei Sekunden Zeit, in denen er nicht getroffen werden sollte. Diese drei Sekunden müssen nicht genau eingehalten werden, sondern dienen als grober Richtwert, der für mehr Fairness sorgen soll. Bitte lasst eure Gegner erst vernünftig im Feld ankommen, bevor ihr werft.

- **„Go-out"-Regel (**Verhalten nach dem Abschuss)
  Sobald man getroffen wurde, ist man „tot". Bälle, die man in der Hand hält, müssen fallen gelassen oder hingelegt werden (sie dürfen insbesondere nicht zu einem Mitspieler gepasst werden). Das Aufsammeln von Bällen im Innenbereich sowie das Mitnehmen von Bällen in den Außenbereich ist ebenfalls nicht erlaubt. Auf dem Weg nach außen darf man nicht schützend vor den Mitspielern stehen. Es muss für alle klar erkennbar sein, dass man ausgeschieden ist.

- **König fängt Ball**
  Falls sich ein König im Innenbereich befindet und dort einen Ball fängt, darf er eine Person hereinwünschen und wieder in den Außenbereich gehen. Dadurch erhält der König die Fähigkeit, sich selbst aus eigener Kraft in Sicherheit zu bringen.

- **König trifft von außen**
  Trifft ein König, während er sich im Außenbereich befindet, so darf er nicht ins Innenfeld. Stattdessen darf er jemanden hereinwünschen. (Dadurch erhalten die Würfe des Königs einen Wert und er muss nicht tatenlos zusehen, bis er an der Reihe ist.)

- **Ballaufnahme im gegnerischen Feld**
  Spielende dürfen einen Ball, der auf dem Boden des gegnerischen Feldes liegt, aufnehmen, solange beide Füße im eigenen Spielfeld bleiben.

- **Ball „stehlen“**
  Man darf einem Gegenspieler den Ball „stehlen“, sofern dieser ihn nicht fest in der Hand hält.